# Modello dei casi d’uso

Sommario

[1 Cronologia revisioni 2](#_Toc200908280)

[2 Requisiti 2](#_Toc200908281)

[3 Obiettivi e Casi d’Uso 2](#_Toc200908282)

[4 Casi d’Uso 3](#_Toc200908283)

[UC2: Inserisci nuova attività 3](#_Toc200908284)

[UC4: Visualizza elenco attività 4](#_Toc200908285)

[UC7: Registra guida 4](#_Toc200908286)

[UC9: Assegna guida 4](#_Toc200908287)

[UC1: Gestisci acquisto biglietto attività 5](#_Toc200908288)

[UC3: Monitora capacità parco 5](#_Toc200908289)

[UC5: Gestisci rimborso 5](#_Toc200908290)

[UC6: Elimina sessione attività 5](#_Toc200908291)

[UC8: Inserisci sessione attività 5](#_Toc200908292)

[UC10: Gestisci acquisto biglietto ingresso 5](#_Toc200908293)

# 1 Cronologia revisioni

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versione | Data | Descrizione | Autori |
| Seconda bozza | 10/04/2025 | Modello dei casi d’uso prima iterazione | Elena Maria Monticchio, Pierpaolo Saia, Francesco Vitali |

# 2 Requisiti

Adventure Time è un sistema software per la gestione di un parco avventura naturale. Il sistema si occupa della vendita di biglietti (d’ingresso e per attività specifiche), della pianificazione delle attività e delle sessioni disponibili, e del monitoraggio dei visitatori nel parco. Per fare ciò, l’applicazione deve occuparsi di questi aspetti:

* Gestione della vendita e del rimborso dei biglietti d’ingresso al parco o relativi a sessioni di specifiche attività. Il prezzo dei biglietti non è fisso, ma varia in base a diversi fattori, quali l’età del visitatore e il giorno della settimana.
* Inserimento nel sistema di una nuova attività da parte dell’amministratore, con la possibilità di definire le relative sessioni, comprensive di orari, capacità massima e altri parametri utili.
* Monitoraggio in tempo reale, da parte dell’amministratore, del numero di visitatori presenti nel parco, al fine di garantire il rispetto dei limiti di capienza previsti.
* Gestione della pianificazione delle sessioni associate a una determinata attività, con possibilità per l’amministratore di aggiungere nuove sessioni, eliminarle o assegnare una guida turistica disponibile.

# 3 Obiettivi e Casi d’Uso

Di seguito, vengono riportati gli attori principali e i loro obiettivi all’interno del sistema:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Attore | Obiettivo | Caso d’Uso |
| Cassiere | Gestire la vendita di un biglietto relativo a un’attività | UC1: Gestisci acquisto biglietto attività |
| Amministratore | Gestire l’inserimento di una nuova attività con le relative sessioni | UC2: Inserisci nuova attività |
| Amministratore | Monitorare il numero di visitatori presenti | UC3: Monitora capacità parco |
| Amministratore | Visualizzare l’elenco delle attività disponibili | UC4: Visualizza elenco attività |
| Cassiere | Gestione del rimborso di un biglietto relativo a un’attività | UC5: Gestisci rimborso |
| Amministratore | Eliminare una sessione d’attività dal calendario | UC6: Elimina sessione attività |
| Amministratore | Registrare una nuova guida | UC7: Registra guida |
| Amministratore | Aggiungere una sessione a un tipo di attività già esistente | UC8: Inserisci sessione attività |
| Amministratore | Assegnare una guida a una sessione di attività | UC9: Assegna guida |
| Cassiere | Gestire la vendita di un biglietto d’ingresso | UC10: Gestisci acquisto biglietto d’ingresso |

# 4 Casi d’Uso

Per la prima iterazione si è scelto di approfondire i seguenti casi d’uso:

* UC2: Inserisci nuova attività;
* UC4: Visualizza elenco attività;
* UC7: Registra guida;
* UC9: Assegna guida.

I restanti casi d’uso sono descritti in maniera breve.

## UC2: Inserisci nuova attività

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome del caso d’uso** | UC2: Inserisci nuova attività |
| **Portata** | Applicazione Adventure Time |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Amministratore |
| **Parti interessate e interessi** | - **Amministratore:** vuole gestire l’inserimento di nuove attività nel sistema con le relative sessioni. |
| **Pre-condizioni** | L’amministratore dispone delle autorizzazioni e certificazioni che garantiscano la sicurezza e la conformità alle normative. |
| **Garanzia di successo** | L’attività e le relative informazioni sono registrate correttamente nel sistema. |
| **Scenario principale di successo** | 1. L’amministratore vuole inserire una nuova attività con le relative sessioni orarie. 2. Seleziona l’opzione “Inserisci nuova attività”. 3. Inserisce i dettagli dell’attività (nome, descrizione, prezzo e difficoltà). 4. Il sistema verifica i dati, genera un id per l’attività e la registra. 5. L’amministratore inserisce una sessione relativa al tipo di attività appena inserito, con i relativi dati (data e ora, capacità massima e durata).  6. Il sistema verifica i dati genera un id per la sessione e la registra.  *Il passo 5 viene ripetuto finché serve.*  6. L’amministratore indica di aver finito. |
| **Estensioni** | **3a.** L’amministratore inserisce un tipo di attività già presente   1. Il sistema genera un messaggio d’errore 2. Si ripete il punto 3 inserendo un'altra attività. |
| **Frequenza di ripetizione** | Quando vengono introdotte nuove attività nel parco. |

## UC4: Visualizza elenco attività

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome del caso d’uso** | UC4: Visualizza elenco attività |
| **Portata** | Applicazione Adventure Time |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Amministratore |
| **Parti interessate e interessi** | - **Amministratore**: necessita una panoramica completa delle attività per gestire l'offerta del parco |
| **Pre-condizioni** | Le attività sono state configurate nel sistema |
| **Garanzia di successo** | Il sistema visualizza l'elenco completo di tutte le tipologie di attività offerte dal parco |
| **Scenario principale di successo** | 1. L'amministratore vuole visualizzare l’elenco delle attività offerte 2. Seleziona "Visualizza elenco attività" 3. Il sistema mostra l’elenco delle attività con le relative informazioni |
| **Estensioni** | **3a. Nessuna attività presente:**   1. Il sistema mostra il messaggio "Nessuna attività configurata" |
| **Frequenza di ripetizione** |  |

## UC7: Registra guida

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome del caso d’uso** | UC7: Registra guida |
| **Portata** | Applicazione Adventure Time |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Amministratore |
| **Parti interessate e interessi** | - **Amministratore**: necessita inserire nuovi profili guida per coprire attività. - **Guida**: vuole essere registrata correttamente per ricevere assegnazioni |
| **Pre-condizioni** | La guida non risulta già registrata |
| **Garanzia di successo** | La guida è registrata nel sistema con i relativi dati e appare disponibile per l'assegnazione ad attività |
| **Scenario principale di successo** | 1. L'amministratore seleziona "Registra guida" 2. L’amministratore inserisce i dati della guida (nome, codice attestato e specializzazione) 3. Il sistema salva i dati e genera un ID per la guida |
| **Estensioni** |  |
| **Frequenza di ripetizione** | Medio-bassa (1-5 volte al mese, in fase di nuove assunzioni) |

## UC9: Assegna guida

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome del caso d’uso** | UC9: Assegna guida a sessione attività |
| **Portata** | Applicazione Adventure Time |
| **Livello** | Obiettivo utente |
| **Attore primario** | Amministratore |
| **Parti interessate e interessi** | - Amministratore: deve garantire la copertura delle sessioni - Guida: deve essere assegnata a una sessione |
| **Pre-condizioni** | Esistono sessioni non assegnate Esistono guide disponibili con competenze compatibili |
| **Garanzia di successo** | La guida è assegnata alla sessione attività e il sistema aggiorna lo stato della sessione |
| **Scenario principale di successo** | 1. L'amministratore seleziona “Assegna guida”  2. Il sistema mostra l’elenco delle attività 3. L’amministratore seleziona una attività 4. Il sistema mostra l’elenco delle sessioni senza guida relative all’attività selezionata  5. L’amministratore seleziona una sessione 6. Il sistema mostra l’elenco delle guide disponibili per quella sessione 7. L’amministratore seleziona una guida 8. La guida viene assegnata alla sessione |
| **Estensioni** | **6a.** Nessuna guida disponibile:   1. Sistema suggerisce: "Nessuna guida compatibile" 2. L’amministratore ripete il punto 5 |
| **Frequenza di ripetizione** | Settimanalmente |

## UC1: Gestisci acquisto biglietto attività

Il cassiere gestisce la vendita di un biglietto per una specifica attività, registrando l'acquisto e fornendo il biglietto al cliente.

## UC3: Monitora capacità parco

L’amministratore tiene sotto controllo il numero di visitatori presenti nel parco per assicurarsi che non venga superato il limite di capacità.

## UC5: Gestisci rimborso

Il cassiere gestisce la procedura di rimborso per un biglietto di un'attività.

## UC6: Elimina sessione attività

L'amministratore può rimuovere una sessione d’attività.

## UC8: Inserisci sessione attività

L’amministratore inserisce una nuova sessione con le relative informazioni, su un tipo di attività già esistente.

## UC10: Gestisci acquisto biglietto ingresso

Il cassiere gestisce la vendita dei biglietti di ingresso al parco, registrando l’acquisto e generando il biglietto per il cliente.